

# SEGALOG - SErious GAME en LOGistique

Publié le 10 juillet 2019 – Mis à jour le 10 juillet 2019



**Porteur de projet :** Jean-Luc PARIS

**Équipe projet :** DEVISE Olivier et BASCOUL Christophe

## **Résumé du projet :**

Création d'un jeu sérieux dans la logistique de manière à faire passer des éléments du cours avec un aspect ludique. Permet de préparer également à recevoir des compléments théoriques. La volonté est d'aller jusqu'à l'interaction avec un MOOC ou SPOC afin de transformer le jeu sérieux en ressource accessible.

## **Ressources :**

- [Fiche projet\(https://cap2025.fr/medias/fichier/segalog\\_1562754138100-pdf?ID\\_FICHE=8204&INLINE=FALSE\)](https://cap2025.fr/medias/fichier/segalog_1562754138100-pdf?ID_FICHE=8204&INLINE=FALSE)

<https://cap2025.fr/formation/learnin-auvergne/thematiques-des-projets/segalog-serious-game-en-logistique/>  
<https://cap2025.fr/formation/learnin-auvergne/thematiques-des-projets/segalog-serious-game-en-logistique/>