

## Application pour l'évaluation par compétence

<b>Porteur de projet</b>	Michel CHEMINAT
<b>Etablissement, composante, laboratoire</b>	ISIMA / Institut d'Informatique
<b>Date de début du projet (conception)</b>	31/03/2019
<b>Date de fin du projet (déploiement)</b>	30/06/2020
<b>Mots clés</b>	Approche par compétence, évaluation, temps réel, ergonomie, transformation liée au numérique

### Résumé :

L'objectif du projet est la mise en œuvre d'une évaluation en direct (avec l'aide d'une application Android) des compétences en électronique. Cette solution se doit d'être ergonomique et de permettre une évaluation rapide et rigoureuse des compétences des étudiants.

### Descriptif global :

Lors des TP d'électronique (1ère année de l'ISIMA), l'équipe projet a mis en place un examen de TP individuel en dernière séance avec évaluation par compétence (par exemple : mesurer un gain et un déphasage, mesurer une fréquence de coupure à -3 dB ...). L'étudiant appelle l'enseignant, lui montre ce qu'il sait faire et l'enseignant note sur une feuille papier si la compétence lui semble acquise partiellement, totalement ou non acquise.

Ce projet vise donc à développer une application Android pour cette évaluation sur tablette.

Lorsque l'étudiant appelle l'enseignant, celui-ci écoute et évalue sa présentation avant de lui attribuer un niveau de compétence sur l'écran tactile : Maîtrise insuffisante (0), Maîtrise fragile (1), Maîtrise satisfaisante (2), Très bonne maîtrise (3). Un ou deux paliers seront ajoutés sur certaines compétences ainsi qu'un espace de commentaires libres. À l'issue de l'évaluation, l'application convertira ces différents paliers de compétence en note sur 20 ce qui permettra à l'enseignant d'exporter toutes les notes du groupe.

Finalement, les objectifs visés par le projet sont donc de :

- Minimiser les biais d'évaluation par l'utilisation d'une méthodologie rigoureuse
- Permettre un retour en temps réel pour l'étudiant
- Partager cette solution "clé en main" afin de les inciter à s'approprier l'évaluation par compétence.

**Ce que LIA finance :**

Des moyens humains : 58 HTD pour l'équipe-projet

Une prestation de service : Développement Android de l'application, 2940 €

Autres coûts : Présentation d'un poster et article au CETSIS (Colloque pour l'Enseignement des Technologies de l'Information et des Systèmes) : 1500 €

Soit un total de 6961,84 €